

Artec Eva™



Artec Eva 3D scanner er det ideelle valget for de som trenger å få en rask, strukturert og nøyaktig 3d-skanning. Eva krever ikke markører eller kalibrering. Den fanger opp objekter raskt i høy oppløsning og levende farger, noe som gir nesten ubegrensede bruksområder.

Vurdering: Ingen kundevurdering ennå.

[Still et spørsmål om produktet](#)

Produsent: [Artec](#)

Beskrivelse

Artec™ Eva 3D Scanner ligner på et videokamera som fanger i 3D. Skanneren tar opptil 16 bilder per sekund. Disse rammene er justert automatisk i sanntid, noe som gjør skanning enkelt og raskt. Dette er spesielt viktig for etablering av spesialeffekter, medisinsk og biomekanisk forskning. På grunn av den høye kvaliteten, kan Evas strukturerte modellene brukes i slike bransjer som **CG / Animasjon, etterforskning og medisin.**

Her en [review av Artec EVA](#) gjort av et anerkjent nettsted for 3d-printing/Scanning:..



Hvilken 3d-scanner ble brukt for å scanne verdens mektigste mann?se litt ut i filmen:

Artec skannere var blant annet engasjert i inngåelse av "World War Z"

Hvorfor Artec 3D scannere ble brukt i prosessen av «World War Z»:

1. **Bærbar:** Begge skannere (EVA+ Spider) passer inn i en enkelt vanlig kamerabag som kan fraktes som håndbagasje, slik at utstyret alltid blir fraktet på en trygg måte.
2. **Ingen komplisert oppsett.** Ingen kalibrering før skanning. Plug-n-play tilnærming tillater deg å starte skanningen så snart du kommer til settet.
3. **Store jobber er ikke et problem.** Programvaren er smart: den bruker multi-tråd og 64-bits prosessering. Dette betyr at det kan håndtere store mengder data.
4. **Skanner mennesker lett.** Artec Studio leveres som standard med "ikke-rigid justering" funksjonen. Denne algoritmen hjelper brukeren å komme med en god kvalitet av menneskekropp skanning selv om motivet beveget seg under skanning.
5. **Skanner mørke / svarte objekter.** 2h3d (firma) skannet nærmere 200 individer på fem steder. Hver av dem var i en drakt og skannere var i stand til å skanne hver enkelt, uavhengig av deres farge eller gjenskinn. Tradisjonelt har 3D-skannere problemer med å skanne svart og hvitt i samme scan.
6. **Ambient lys - ikke et problem.** I motsetning til andre skannere som 2h3d har prøvd, er Artec skannere ikke plaget av lys fra omgivelsene. Dette betyr at de ikke trenger å bygge et dyrt spesielt sett for 3D-skanning. Dette sparte mye penger og tid.

| Felles spesifikasjoner | Artec Eva Lite | Artec Eva |
|---|---|---|
| Evne til å fange tekstur | - | JA |
| 3D-oppløsning | 0,5 mm | 0,5 mm |
| 3D punkt nøyaktighet | 0,1 mm | 0,1 mm |
| 3D nøyaktighet over avstand | 0,03% over 100 cm | 0,03% over 100 cm |
| Tekstur oppløsning | - | 1,3 mp |
| Farger | 24 bpp | 24 bpp |
| Lyskilde | flash pære (ingen laser) | flash pære (ingen laser) |
| Arbeidsavstand | 0,4-1 m | 0,4-1 m |
| Lineær synsfelt, HxB @ nærmeste rekkevidde | 214 mm x 148 mm | 214 mm x 148 mm |
| Lineær synsfelt, HxB @ lengst rekkevidde | 536 mm x 371 mm | 536 mm x 371 mm |
| Vinkel synsfelt, HxW | 30 x 21° | 30 x 21° |
| Videoramme | 16 fps | 16 fps |
| Eksponeringstid | 0,002 s | 0,002 s |
| Datainnsamlings hastighet | 2.000.000 points/s | 2.000.000 points/s |
| Multi prosessorkjerner | JA | JA |
| Mål, HxDxB | 261,5 x 158,2 x 63,7 mm | 261,5 x 158,2 x 63,7 mm |
| Vekt | 0,85 kg / 1,9 lg | 0,85 kg / 1,9 lg |
| Strømforbruk | 12V, 48W | 12V, 48W |
| Interface/grensesnitt | 1 x USB2,0 | 1 x USB2,0 |
| Utmatingsformater | OBJ, PLY, WRL, STL, AOP, ASCII, PTX, E57, XYZRGB | OBJ, PLY, WRL, STL, AOP, ASCII, PTX, E57, XYZRGB |
| Output format for målinger | CSV, DXF, XML | CSV, DXF, XML |
| Prosesseringskapasitet | 40.000.000 TREKANTER / 1 GB RAM | 40.000.000 TREKANTER / 1 GB RAM |
| Støttet OS | Windows 7 eller windows 8 - x64 | Windows 7 eller windows 8 - x64 |
| Minimumskravene til datamaskinen | 15 eller 17 anbefalt. 8 GB ram, NVIDIA GeForce 400 series | 15 eller 17 anbefalt. 8 GB ram, NVIDIA GeForce 400 series |
| Kalibrering | Ingen spesielt utstyr som kreves | Ingen spesielt utstyr som kreves |
| PRIS | 9.700 EUR | 13.700 EUR |
| Du kan alltid oppgradere fra Eva Lite til Eva | | |

Hvordan Artec Eva fungerer:

| | |
|---|--|
| <p>1. Press inn knappen</p> <p>Pek skanneren mot objektet og trykk på knappen. Skanningen vil starte umiddelbart. Så enkelt er det. Skulle noe gå galt har man hørbare og visuelle hjelpemidler som vil lede deg gjennom prosessen, og sikre at du skanner riktig.</p> | |
| <p>2. Beveg skanneren</p> | |

| | |
|--|--|
| <p>Flytt skanneren rundt objektet. Sanntids visualisering gir deg en god forståelse av hva som har blitt skannet så langt, og hva som fremdeles trenger skanning.</p> <p>Ikke bekymre deg hvis du ikke kan komme til et bestemt område av objektet – du vil være i stand til å vende tilbake til det senere.</p> | |
| <p>3. Skann flere ganger (så lenge objektet står i ro)</p> <p>Lag så mange skanninger som nødvendig for å fange opp hele objektet. Hvis du må snu objektet for å få med alle sider av det, skann heller første side, så stopp, snu objektet over og skanne den andre siden.</p> | |
| <p>Prosess:</p> <p>1. Juster Skann</p> <p>Om du ikke klarer å skanne hele modellen i ett skann, kan man justere flere skanninger sammen for å få den komplette modellen. Hvis noe mangler, kan du skanne den delen igjen. Artec`s kraftige programvare hjelper deg til et perfekt resultat.</p> | |
| <p>2. Fuse skanninger til en 3D-modell</p> <p>Fuse alle skanninger sammen for å få</p> | |

| | |
|---|--|
| <p>et enkelt triangulert mesh. Vår Fusion algoritmen vil gjøre det raskt, der man også har full kontroll på hvor stor oppløsning man ønsker.</p> | |
| <p>3. Smooth & Optimaliser</p> <p>Du kan optimalisere meshen (skannet) med blant annet å fylle hull, slette unødig data, glatte overflater etc. Mange forskjellige verktøy er tilgjengelige.</p> | |
| <p>4. Texturize</p> <p>Påfør tekstur til objektet automatisk, med et klikk med musen. De nyeste algoritmer utnytte strømmen av CPU, så det kan være lurt å få det beste.</p> | |
| <p>Eksportere resultatet</p> <p>Eksportere resultatet i en av flere 3D-formater: (VRML, Obj, STL, Ply, Ascii, AOP, E57, PTX, E57, PTX) for å arbeide med en rekke 3D-programmer tilgjengelig på markedet, slik som Autodesk Maya, 3DMax, Rhino, Autocad, Pixologic ZBrush, Blender, XSI, Mudbox, Geomagic, Rapidform og mange andre.</p> <p>Videre kan du eksportere måledata til en CSV-fil og skrive den ut.</p> | |

Omtaler

Det finnes ingen omtaler for dette produktet ennå.